



WÜRFELN

Würfle und ziehe deine Spielfigur um die gewürfelte Augenzahl vor.



SCHLANGEN

Landest du am Kopf einer Schlange, rutsche bis zum Schwanz zurück.

THE NER



LEITERN

Landest du am Fuß einer Leiter, steige bis zum oberen Ende hoch.



ZIEL

Wer als Erstes das Feld 100 erreicht, hat gewonnen!